

PRAVILA ODBOJKE

Prostor za igru

Prostor za igru obuhvata TEREN i SLOBODNU ZONU.

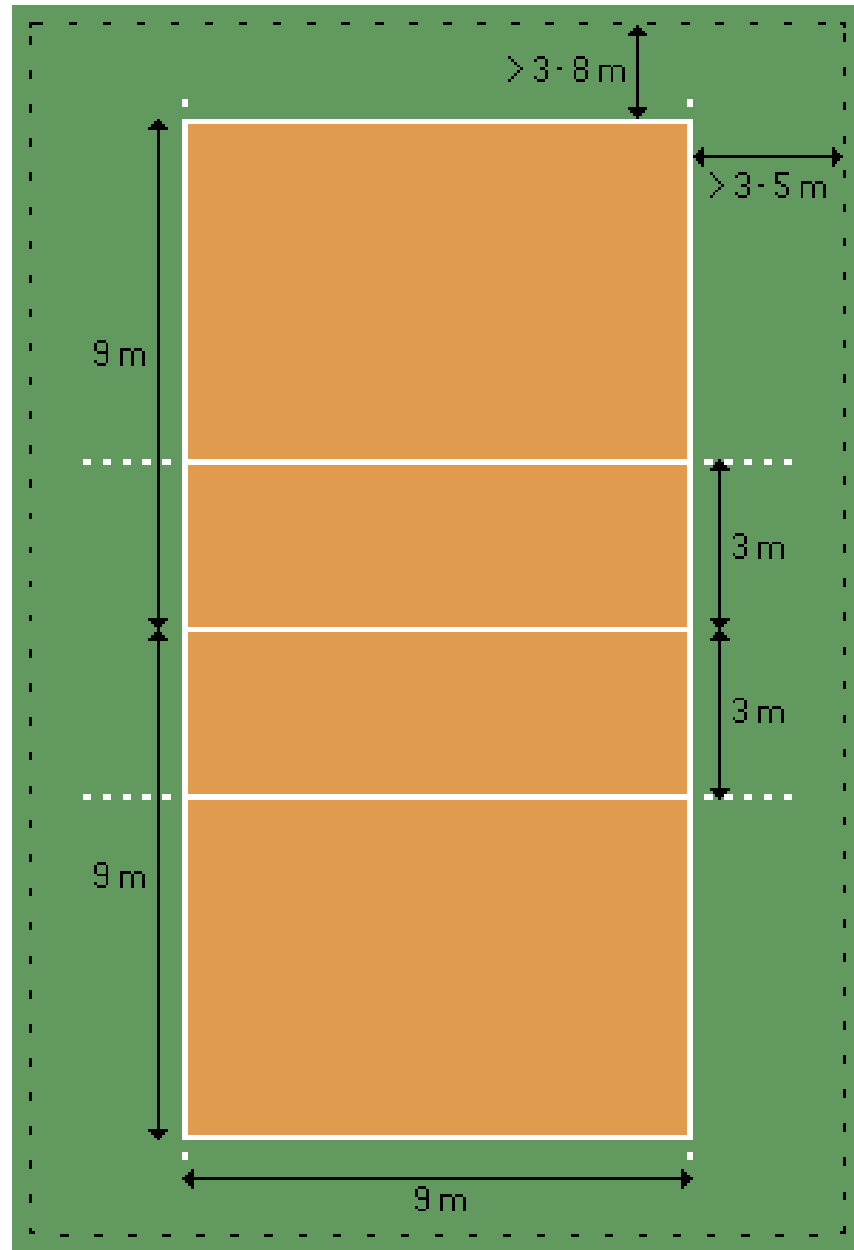
Teren je dimenzija 9x18m, svako polje 9x9. Slobodna zona varira zavisno od vrste takmičenja (min. 3 metra širine)

Granične linije terena: **2 bočne i 2 osnovne linije.**

Osa **srednje linije** deli teren na dva jednaka dela.

Linija napada čija je zadnja linija ucrtana 3 metra iza ose srednje linije, na obe strane terena, označava slobodnu zonu.

Sve linije su široke 5cm, moraju biti kontrastne u odnosu na boju terena, najbolje da budu bele.



Mreža

Visina: 224 cm za žene, 243 za muškarce (seniori)

Sastoji se od kvadratnih polja 10x10cm, široka je metar, duga 9,5 – 10 metara (25-50cm izvan bočnih traka).

Ima gornju i donju traku koje su bele boje, kroz koje su provučeni konopci i sajle koji drže mrežu.

Antene se nalaze na suprotnim krajevima mreže i suprotnim stranama, 180 cm.

Stubovi 0.5-1 metra izvan bočnih linija.



Lopte

Sve lopte, koje se koriste na utakmici, moraju imati iste standarde, u pogledu obima, težine, pritiska, tipa, boje itd.

Lopta mora biti okrugla, napravljena od meke prirodne ili sintetičke kože, sa „dušicom“ od gume ili sličnog materijala.

Značajne mere: obim, težina i pritisak.



Učesnici

Ekipa se sastoji od najviše 12 igrača (po našim propozicijama, ako ima 12 igrača, u okviru tog broja može da ima 2 Libera) i najviše 5 članova – 1 glavni trener, 2 pomoćna, 1 lekar, 1 fizioterapeut.

Igrači koji nisu u igri sede na klupi ili su u zoni za zagrevanje.

Mogu da se zagrevaju sa loptama SAMO za vreme pauze između setova i to u slobdnoj zoni na svojoj strani terena.

Oprema igrača se sastoji od: dresa, šortsa, čarapa (koji čine uniformu) i patika. Boja i dizajn dresova, šortseva i čarapa moraju biti jednoobrazni sa svaku ekipu (osim za Libera). Uniforme moraju da budu čiste.



HONDA
The Power of Dreams

Lideri ekipe

Kapiten ekipe i trener su odgovorni za ponašanje i disciplinu članova svoje ekipe.

Libero igrači ne mogu biti kapiteni ekipe, ili kapiteni u igri.



TOK UTAKMICE

Ekipa osvaja poen:

- kada uspešno upućena lopta dodirne protivničko polje;
- kada protivnička ekipa učini grešku;
- kada protivnička ekipa dobije kaznu.

Ekipa pravi grešku čineći akciju u igri, koja je suprotna pravilima.

- ako su dve ili više grešaka učinjene jedna za drugom, računa se samo prva;
- ako protivnici dve ili više grešaka učine istovremeno, dosuđuje se **OBOSTRANA GREŠKA** i nadigravanje se ponavlja.



Pobeda

U setu (osim u odlučujućem, 5. setu) pobeđuje ekipa koja prva osvoji 25 poena, sa vođstvom od najmanje dva poena. U slučaju nerešenog rezultata, 24-24, igra se nastavlja dok se ne postigne vođstvo od dva poena (26-24; 27-25; ...).

Pobednik utakmice je ekipa koja osvoji tri seta.

U slučaju izjednačenog rezultata, 2-2, odlučujući (peti) set se igra do 15 poena, sa vođstvom od najmanje dva poena.

Situacije u igri

Lopta U IGRI – od trenutka servisnog udarca koji je odobrio Prvi sudija

Lopta VAN IGRE – od dosuđene greške (ili zvižduka ako nema greške)

Lopta “unutra” – polje i granične linije.

Lopta “u autu” – van graničnih linija, pogodi osobu van igre, antene, mrežu izvan bočnih traka, spoljni predmet, plafon...



Igranje loptom

Odigravanje je bilo koji kontakt sa loptom od strane igrača u igri.

Ekipa ima pravo na najviše tri odigravanja (ne računajući blokiranje) da bi vratila loptu. Ako koristi više od tri, ekipa čini grešku: „ČETIRI ODIGRAVANJA“.

Igrač ne sme dva puta uzastopno odigrati loptu.

Karakteristike:

- Lopta može dodirnuti bilo koji deo tela.
- Ne sme biti vučena ili bačena.
- Može se odbiti u bilo kom pravcu...

Greške odigravanja loptom

ČETIRI ODIGRAVANJA: pre nego što vrati loptu, ekipa odigrava četiri puta.

POMOĆ PRI ODIGRAVANJU: igrač se pomogne sa igračem, ili nekom konstrukcijom ili predmetom, u nastojanju da udari loptu, u okviru prostora za igru.

ZADRŽANA LOPTA: lopta je zadržana i/ili bačena, tj. lopta se ne odbija prilikom odigravanja

DVOSTRUKI KONTAKT: igrač/ica odigra loptu dva puta uzastopno, ili lopta uzastopno dodirne različite delove njegovog/njenog tela.

Lopta na mreži

Lopta poslata u protivničko polje mora preći preko mreže u okviru prostora za prelaz lopte (ograničen: antenama, plafonom i gornjom ivicom mreže).

Lopta koja je prešla ravan mreže ka protivničkoj slobodnoj zoni, potpuno ili delimično kroz spoljni prostor, sme biti vraćena u okviru dozvoljenih odigravanja.



Igrač pored mreže

Prelaz u protivnički prostor IZNAD mreže i kontakt sa loptom u tom prostoru je moguć nakon što protivnik izvede udarac u napadu i ne postoji mogućnost da protivnik dalje odigra loptu.

Prelaz u prostor ISPOD mreže – ako ne ometa igru je dozvoljeno.

Prelaz u PROTIVNIČKO POLJE preko srednje linije – dozvoljen ako nije celim stopalom/stopalima i ako ne ometa igru.

DODIR MREŽE – je greška u toku sopstvene akcije odigravanja loptom.

Servis

Prvi servis u prvom setu, kao i u odlučujućem (petom) setu, izvodi ekipa određena žrebom.

Ostali setovi počinju servisom ekipe koja nije prva servirala u prethodnom setu.

Igrači moraju slediti redosled serviranja upisan na listiću za postavu.

- kada ekipa koja servira pobjedi u nadigravanju, igrač (ili njegova zamena), koji je prethodno servirao, servira ponovo
- kada ekipa koja je primala servis pobjedi u nadigravanju, stiče pravo da servira i rotira se pre servisa (u smeru kazaljke na satu).

Server mora udariti loptu u roku od 8 sekundi pošto je prvi sudija zviždukom dao znak za servis, jednom rukom, iz zone za serviranje.

Udarac u napadu

Udarcima u napadu se smatraju sve akcije kojima se lopta upućuje ka protivniku, sa izuzetkom servisa i bloka.

Udarac u napadu je izveden u trenutku kada lopta potpuno pređe vertikalnu ravan mreže, ili je dodirne protivnik.

Igrač zadnje linije ne sme izvesti udarac u napadu iz prednje zone, ako je lopta celim obimom iznad gornje ivice mreže u trenutku kontakta.



Blok

Blokiranje je akcija igrača u blizini mreže, kojom se lopta, koja dolazi sa protivničke strane, presreće, izdizanjem iznad gornje ivice mreže, bez obzira na kojoj se visini dodirne lopta. Samo je igračima prednje linije dozvoljeno da izvedu akciju blokiranja.

Grupni blok čine dva ili tri igrača, koji su blizu jedan drugome, a **izveden** je kada lopta dodirne jednog od njih.

Libero ne sme ni da pokuša da blokira. Igrač zadnje linije sme da pokuša, ali ne sme da izvede blok.



Prekidi i pauze

Broj pravilnih prekida: 2 TO, 6 zamena – za obe ekipe.

Ograničenja kod zamene:

- Igrač početne postave može napustiti igru pa se potom vratiti, ali samo jednom u setu i to na svoju prethodnu poziciju u postavi
- Igrač-zamena može ući u igru na mesto igrača početne postave, ali samo jednom u setu i može biti zamenjen samo istim igračem početne postave.

Pauza je vreme između setova. Sve pauze traju po tri minuta.

Posle svakog seta, sa izuzetkom odlučujućeg, ekipe menjaju polja (i nakon što ekipa koja vodi u 5. setu osvoji 8. poen)

Libero

Najviše 2 Libera

Različita oprema u odnosu na ostatak ekipe

Ograničen da igra kao igrač zadnje linije

Ne sme da servira, da blokira i da izvede udarac u napadu ako je lopta u celosti iznad gornje ivice mreže.

Moguće je proglasiti Libera nesposobnim za igru i odrediti novog, u kom slučaju prethodni Libero nema pravo povratka u igru do kraja utakmice.

Ponašanje učesnika

Manji prekršaji	Nervoza...	2 nivoa: Usmena opomena Žuti karton	Nema posledica
Neuljudno ponašanje	Protivno moralnim načelima	Kazna - crveni karton	Poen i servis za protivnika
Nasilničko ponašanje	Psovke...	Isključenje - crveni i žuti karton spojeno	Igrač do kraja seta sedi u zoni za kažnjene igrače
Agresija	Pretnja fizičkim napadom ili fizički napad	Odstranjenje – crveni i žuti karton odvojeno	Igrač izlazi sa terena i nema parvo nastupa do kraja utakmice

SUDIJE

Sudijski kolegijum čine obavezno:

- Prvi sudija
- Drugi sudija
- Zapisničar

Može da postoji pomoćnik zapisničara

Mogu da postoje linijske sudije (2 ili 4).