

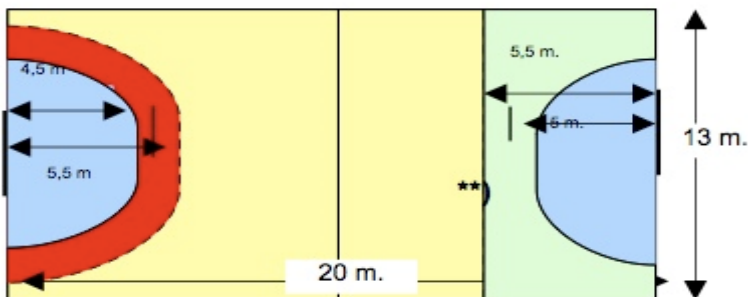
9.

PROPOZICIJE I
PRAVILA ZA MINI
RUKOMET

MINI RUKOMET

1. Teren

1.1 Dimenzije mini rukometnog igrališta su 20 m dužine i 13 m širine. Sportska rukometna dvorana može imati tri igrališta dimenzija 20,00x13,00 m.

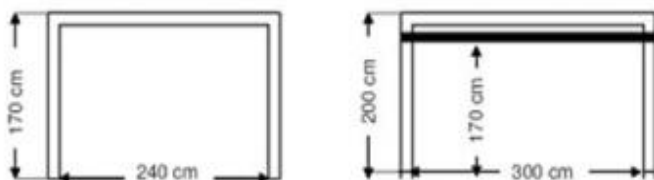


Izgled igrališta za mini rukomet

1.2 Dimenzije golova na službenim utakmicama su 2,40x1,70 m. Ukoliko se igraju pojedinačne prijateljske utakmice mogu se koristiti i golovi dimenzija 300x170 cm (sa poprečnom gredom, reklamom ili sl.)

IGLED I DIMENZIJE MINI RUKOMETNOG GOLA

-stative su četvrtaste (širina 8 cm)



1.3 Oblast gola je deo terena ograničen gol linijom i linijom polukružnog oblika, radijusa 4,5m od svake gol linije.

1.4 Linija slobodnog bacanja je isprekidana (razmak isprekidanih delova je 15cm) u obliku je polukruga radijusa 6,5 m od svake gol linije.

1.5 Linija za izvođenje penala je dužine 1m paralelna je sa gol linijom, nalazi se 5m od svake gol linije i smeštena je između bočnih linija.

1.6 Centralna linija povezuje centralne tačke obe bočne linije.

1.7 Na bočnim linijama na razdaljini od 4,5 m od njihovog spajanja sa gol linijama, i pod pravim uglom nalaze se linije za zamenu igrača koje se projektuju van terena.

1.8 Teren može biti napolju i unutra. Ako se nalazi napolju može biti travnat, utabana zemlja, beton i šljaka.

1.9 Linije treba biti 5 cm široke i jasno uočljive.

2. Lopta

2.1 Lopta je sunderasta, obima 48-50 cm i težine 220 gr.



2.2 Za svaku zvaničnu utakmicu obezbeđuju se dve lopte koje moraju biti dostupne sudiji od strane domaćeg tima osim u prilikama kada se igraju finala i tada se za lopte brine određena olimpijska federacija.

3. Igra

3.1 Preporučeno vreme za igru je 2x10 min sa pauzom od 5 min. Dužina trajanja utakmice može se menjati u zavisnosti od vrste takmičenja, pravila itd.

3.2 Sudija u prisustvu oba kapitena baca novčić. Pobjednik bira gol ili pravo na loptu.

3.3 Na zvuk pištaljke lopta se ubacuje u igru od strane golmana tima koji poseduje loptu. Svi igrači oba tima moraju biti na svojim polovinama terena (ukoliko nisu igra se ponavlja). Posle poluvremena timovi menjaju strane i golman drugog tima ubacuje loptu u igru.

3.4 Sudija odlučuje da li će i kada igra biti prekinuta ili započeta. Ona/on mora da signalizira meraču vremena kada da stopira vreme (tri kratka zvižduka i „T“ oznaka rukama) i kada da ponovo startuje vreme (jedan zvižduk).

3.5 Ekipni time-out može se koristiti tokom utakmice (na turniru ili pojedinačno) u trajanju 30 sec.

3.6 Kraj utakmice označava se konačnim zviždukom merača vremena. Ukoliko on nije prisutan sudija je odgovoran za vreme i za najavu kraja utakmice.

MINI RUKOMET

3.7 Ako pred sam kraj utakmice ili pred kraj poluvremena bude dodeljeno slobodno bacanje ili penal nakon toga, zviždukom objavljuje kraj.

3.8 Tim koji je postigao najveći broj golova pobeđuje. Ako oba tima postignu jednak broj golova igra je nerešena. Međutim ako pravila takmičenja zahtevaju porednika, igra se produžetak od 5 min a ako i nakon toga bude nerešeno igra se nastavlja dok se ne postigne gol.

3.9 Ukoliko ekipa ne izađe na igralište u roku od 5 min nakon službenog termina za početak utakmice, protivnička ekipa dobija susret bez borbe, a utakmica se registruje rezultatom 5:0 za protivničku ekipu.

4. Igrači

4.1 Tim se sastoji od 12 igrača od kojih 6 (5+1 golman) smeju biti prisutni na terenu. Preostalih 6 su zamene. Golman nosi broj 1 a ostali od 2 do 12.

4.2 Za vreme utakmice samo 12 igrača iz oba tima i dva zvanična lica smeju biti prisutni u zoni zamene.

4.3 Na početku utakmice oba tima moraju imati najmanje 4 igrača od kojih je jedan golman.

4.4 Zamena može ući u igru kroz zonu zamene u bilo koje vreme i kad god je potrebno, bez prekidanja igre ili neke posebne najave od strane sudije pod uslovom da je smenjeni igrač

- 1) već napustio teren,
- 2) izašao kroz zonu zamene.

Prekršaj: slobodan udarac u trenutku nekorektnog izlaska iz igre ili ulaska i 1 min suspenzije za prekršioca.

4.5 Svi igrači moraju da nose identične dresove osim golmana koji nosi prepoznatljivu boju. Ukoliko se boje poklope kod oba tima obaveza je domaćih (ili onih koji su prvi imenovani) da promene boje.

4.6 Nošenje satova, prstenja, narukvica i drugih sličnih stvari zabranjeni su od strane sudije.

5. Golman

5.1 Golman može biti bilo gde na terenu, međutim ne sme da uđe ili napusti gol oblast sa loptom osim ako ne pokušava da je kontroliše.

5.2 U svrsi odbrane golman može da dodirne loptu bilo kojim delom tela uključujući i stopala. Kada je lopta kod njega može se kretati sa loptom bez zabrana ali ne sme da namerno odlaže igru.

5.3 Golman može da napusti gol bez lopte u bilo koje vreme i da igra na terenu kao bilo koji drugi igrač i da ima ista prava kao običan igrač.

5.4 Igrač može da zameni golmana i obrnuto pod uslovom da su igrači zamenili boje i korektno izvršili zamenu.

6. Oblast gola

6.1 Oblast gola je ograničen deo terena i obuhvata 4,5 m.

6.2 Golman je jedini igrač koji sme da igra u ovoj oblasti.

6.3 Smatra se da se ušlo u oblast gola kada igrač dodirne tu oblast (pod) bilo kojim delom tela.

6.4 Kada igrač uđe u ovu oblast mogu se doneti sledeće odluke:

- slobodno bacanje ako poseduje loptu (faul u gol oblasti),
- slobodno bacanje ako ne poseduje loptu ali ima prednost,
- penal ako odbrana namerno ulazi u prostor napadača i dobija prednost i (a) namerno ulazi u njegov prostor i blokira udarac ili (b) namerno ulazi u prostor napadača kada on treba da primi loptu.

6.5 Igraču se ne dodeljuje penal udarac ako se nalazi u gol oblasti u situacijama:

- on/ona nema prednosti nad protivnikom (nakon šuta na gol),
- ulazi bez lopte i time ne dobija prednost,
- slučajno ulazi za vreme ili odmah nakon pokušaja da se odbrani i time ne izaziva smanjenje prednosti kod protivnika i
- slučajno ulazi i time ne dobija prednost.

6.6 Napadač može ući u oblast gola samo pod uslovom da će šutirati na gol, i pod uslovom da će skočiti iz unutrašnje linije i baciti loptu pre nego što izvrši prizemljenje.

6.7 Kada igrač svesno baca loptu u gol oblast suprotnom timu dodeljuje se slobodan udarac. Ako lopta ode u gol, taj gol se dodeljuje suprotnom timu.

6.8 Kada je lopta unutar gol oblasti pripada golmanu osim kada je u vazduhu iznad gol oblasti.

7. Postizanje gola

7.1 Gol je postignut kada sudija odluči (proceni) da je lopta ušla u gol prostor između stativa i ispod prečke pod uslovom da nije došlo do kršenja pravila vezana za golove.

7.2 Ako odbrana pokuša da spreči gol a pritom prekrši propisana pravila gol se priznaje.

7.3 Ako za vreme igre igrač da gol svojoj ekipi gol se dodeljuje suprotnom timu.

7.4 Posle postignutog gola golman vraća loptu u igru.

8. Igranje loptom

8.1 Igraču je dozvoljeno da se igra loptom (baca, vodi, hvata..) koristeći ruke, šake, ili telo. Korišćenje glave, stopala, nogu, pesnica nije dozvoljeno. Igra se ne prekida ukoliko lopta slučajno dodirne igračevo stopalo, glavu...osim ako ovo ne rezultira smanjenje prednosti kod protivničkog tima.

8.2 Igrač može da drži loptu bez pokretanja 3 sec.

8.3 Igrač sme maksimalno da napravi 3 koraka dok poseduje loptu. Na kraju trećeg koraka sledeće opcije su moguće:

- dodavanje i
- šut.

8.4 Igraču je dozvoljeno da vodi loptu:

- da je dribla jedanput i ponovo uhvati obema rukama,
- da je neprekidno vodi jednom rukom dok se kreće ili stoji.

8.5 Igraču je zabranjeno da:

- dozvoli da lopta bude nepokretna,
- namerno baca loptu van terena,
- krade vreme i
- baca se za loptom ili se kotrlja po zemlji.

9. Pristup protivniku

9.1 Igrač može da koristi otvorene šake da odbaci loptu iz ruke protivnika, lopta ne sme biti oteta ili istrgnuta.

9.2 Igrač ne sme da koristi ruke kada ide na protivnika, ne sme da:

- ugrozi pokret,
- udari, zadrži, gurne protivnika rukama ili telom,
- saplete ili šutne protivnika i
- naleti na, skoči na, baci se ispred protivnika.

9.3 Napadaču nije dozvoljeno da direktno naleti na protivnika. On mora sam da nađe način, da napravi prostor gde će proći ili zaobići protivnika.

9.4 Igrač dok šutira na gol ne sme da baci loptu na protivnika ili da ga napada već treba da pronađe način kako da šutira pre nego što izgubi loptu.

9.5 Napadač u trenutku šutiranja ne sme da koristi ruke da bi odbio odbranu.

10. Gol bacanje

10.1 Ovo bacanje je dodeljeno:

- kada lopta pređe gol liniju ili bočnu liniju van linije za ubacivanje lopte u igru i
- kada je igra prekinuta unutar gol oblasti.

Golman ubacuje loptu u igru sa bilo koje pozicije iz gol oblasti.

11. Slobodno bacanje

11.1 Slobodno bacanje se dodeljuje zbog nekorektne zamene, nekorektnog vodjenja lopte ili kršenja pravila o bacanju.

11.2 Slobodan udarac mora se izvršiti sa mesta prekršaja 3 sec nakon sudijine pištaljke.

11.3 Svi protivnici moraju biti udaljeni najmanje 3 m od lopte.

11.4 Kada odbrana prekrši pravilo između linije oblasti gola i linije slobodnog bacanja, slobodno bacanje se vrši sa najbliže tačke van linije slobodnog bacanja.

11.5 Kada se bacanja vrše iza linije slobodnog bacanja odbrana mora biti udaljena od lopte najmanje 2m a svi napadači van linije slobodnog bacanja dok lopta ne napusti bacačevu ruku.

11.6 Za vreme bacanja stopalo igrača mora ostati u kontaktu sa podom i iza linije slobodnog bacanja.

MINI RUKOMET

11.7 Slobodna bacanja ne moraju biti dodeljena u slučaju kršenja nekog pravila od strane odbrane koja bi time dovela do zastoja napadačkog tima.

11.8 Ako u slučaju faula napadač zadrži kontrolu nad loptom i telom, slobodan udarac se ne dodeljuje.

11.9 Lopta odmah mora da se baci na pod kada se donese odluka protiv tima kod koga je lopta.

11.10 Slobodan udarac se dodeljuje kada je igra prekinuta usled neke povrede itd.

12. Ubacivanje lopte u igru

12.1 Početno bacanje izvršava golman na svakom poluvremenu. Igrači oba tima moraju biti na svojim polvinama terena (ako se to prekrši bacanje se ponavlja).

12.2 Kada lopta pređe bočne linije između linija ubacivanja igra se ponavlja ponovnim ubacivanjem lopte u igru.

12.3 Ovo se vrši na bočnoj (aut) liniji tamo gde je lopta pala i to od strane suprotnog tima, tj. suprotno od tima koji je zadnji dodirnuo loptu.

12.4 Kada se izvrši ubacivanje bacač mora da drži jedno stopalo na bočnoj liniji a protivnici moraju biti najmanje 2 m od lopte.

13. Penali

13.1 Penal se dodeljuje kada odbrana namerno uđe u gol oblast da bi osujetila mogućnost pogotka, odbrana faulira napad u trenutku šuta, kada je čista šansa za gol pokvarena od strane zvaničnih lica suprotnog tima.

13.2 Penal se šutira direktno na gol sa penal linije razdaljine 5 m od gola, od strane bilo kog igrača, 3 sec nakon zvižduka pištaljke.

13.3 Igrač ne sme da dodirne ili pređe penal liniju pre nego što lopta napusti njegovu ruku a jedno stopalo mora da bude na podu.

13.4 Golman mora biti najmanje 3 m od izvođača.

13.5 I napadači i odbrana moraju biti van linije slobodnog bacanja za vreme izvođenja penala.

14. Sudijino bacanje

14.1 Igra se ponavlja bacanjem lopte od strane sudije kada:

- igrači oba tima naprave neki prekršaj,
- lopta dodirne plafon ili neki deo opreme iznad terena i
- igra je prekinuta iz bilo kog drugog razloga (usled nestanka struje itd).

14.2 Sudija baca loptu vertikalno u vis tamo gde je igra prekinuta. Ako je ovo između linije oblasti gola i linije slobodnog bacanja, bacanje se vrši sa najbližeg mesta van linije slobodnog bacanja. Međutim ako je ta tačka unutar gol oblasti igra se ponavlja gol bacanjem.

14.3 Kada se vrši bacanje svi igrači osim po jednog iz svakog tima moraju biti najmanje 2 m od sudije. Dva igrača stoje sa obe strane sudije i bore se za prevlast nad loptom tek kada lopta dostigne najvišu tačku.

15. Kazne

Postoji četiri tipa kazni:

- Verbalno upozorenje,
- Opomena,
- 1 minut suspenzije i
- Diskvalifikacija.

15.1 Verbalno upozorenje može se dobiti za prvu ili blagu uvredu:

1. prilaz protivniku,
2. nesportsko ponašanje i
3. kršenje pravila koja su vezana za bacanje.

15.2 Opomena se dobija za :

1. drugo verbalno upozorenje,
2. lična greška,
3. kršenje pravila vezana za bacanje i
4. nesportsko ponašanje.

15.3 Suspenzija od 1 minute se dobija za :

1. drugu opomenu,
2. nepravilnu zamenu,

3. ličnu grešku,
4. namernu ličnu grešku,
5. ozbiljnu ličnu grešku i
6. nesportsko ponašanje.

15.4 Momentalna diskvalifikacija:

1. za drugu suspenziju,
2. za ozbiljnu i namernu ličnu grešku (kada igrač vuče drugog igrača za ruku u trenutku šutiranja ili kada igrač ugrožava ravnotežu drugog igrača i
3. za nesportsko ponašanje.

15.5 Za vreme suspenzije suspendovani igrač ne može biti zamenjen. U slučaju diskvalifikacije, diskvalifikovan igrač ne može biti zamenjen i tim mora da završi igru sa smanjenim brojem igrača.

16. Sudije (Zvaničnici)

16.1 Sve igre treba biti kontrolisane od strane dvojice zvaničnika: sudije i pomoćnog sudije. Pomoćni sudija vodi računa o vremenu i svira u pištaljku za vreme poluvremena i da označi kraj utakmice. Vodi računa o broju golova i prati da li su vršene korektne zamene. Sudija određuje pravila i njegova odluka je konačna.

17. Sudija

17.1 Pre utakmice sudija proverava teren, golove, lopte, semafor i proverava da li su svi igrači odložili satove, nakit itd. Za vreme igre vodi računa o greškama i prekršajima.

17.2 Sudija komunicira sa igračima, pomoćnim sudijama i gledaocima koristeći dve vrste signala:

1. uz pomoć pištaljke, vodeći računa da zasnira kada se napravi neki prekršaj i
2. uz pomoć znakova koristeći ruke da signalizira pravac igre, kretanje, prekršaje...

17.3 Što se tiče kršenja pravila sudija:

1. svira u pištaljku da zaustavi igru,
2. pokazuje pravac igre i

3. signalizira prirodu prekršaja.

17.4 Neke utakmice mogu imati i dvojicu glavnih sudija.

18. Sistem dvostrukog suđenja (sudije)

Preporučuje se da se za završne stadijume takmičenja i nacionalne turnire koristi sistem dvostrukog suđenja. Obojica mere vreme, broj golova i vode zapisnik o upozorenim, suspendovanim i diskvalifikovanim igračima. Zajedno kontrolišu igru i odluke su im jednako važne.

Jedan sudija naziva se linijski a drugi terenski. Kada tim napada linijski sudija je kod gol linije dok drugi prati igru sa centra terena iza napadača i blago sa suprotne strane od svog kolege.

Sudije jednostavno menjaju pozicije prema tome da li se tim brani ili napada i po tome menjaju uloge. Na poluvremenu ostaju na svojim pozicijama i ne menjaju mesta.

Linijski sudija je pre svega odgovoran za kršenje u oblasti gol linije, prekršaje vezane za golove, pomeranja golmana i za faulove u oblasti 4,5 m oblasti gol linije. Terenski prati igru iza napadačkog tima posebno šutiranje na gol i dodavanje. On je odgovoran za dodelu slobodnih bacanja i penala. Obojica odlučuju o opomenama, suspenzijama...

Postoji i izvesna količina preklapanja dužnosti pa tako jedan ima pravo da svira nešto što drugi nije video, tako se dopunjuju. Može se desiti da obojica sviraju u isto vreme a da im se odluke razlikuju. U tom slučaju prevagnuće odluka terenskog sudije. Npr. ako je prekršaj učinjen negde između 4,5 m u gol oblasti i linijski dodeli slobodno bacanje odbrani a njegov kolega napadu onda se ova druga odluka usvaja.

Ako obojica sviraju u isto vreme zbog nekog prekršaja i slože se oko greške ali se ne slože oko strogosti kazne onda se prihvata stroža varijanta.